

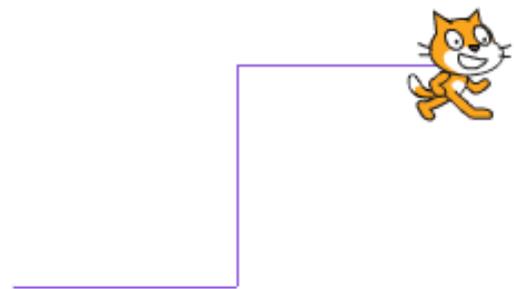
# TP scratch n°1

Premières constructions.

- a) Dans la rubrique espace pédagogique → mathématiques → scratch de l'ENT, cliquer sur le lien qui permet d'utiliser scratch en ligne.
- b) Recopier dans la zone de script le script suivant que l'on gardera tout au long du TP pour tout effacer et remettre le chat en position de départ.

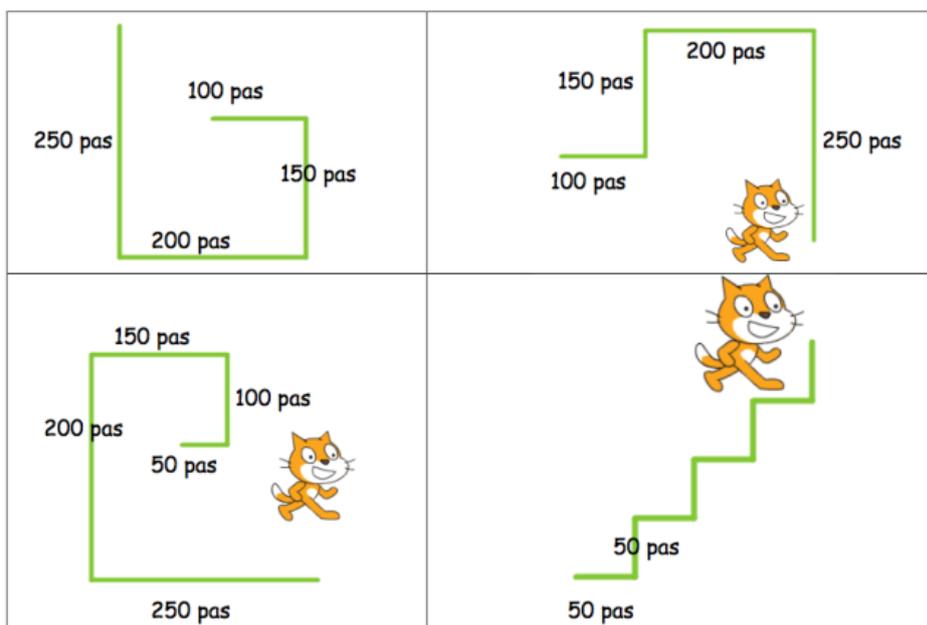


- c) Tester le script suivant, vous devez obtenir cette figure :

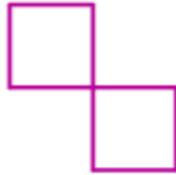


Il est possible de changer la couleur du stylo.

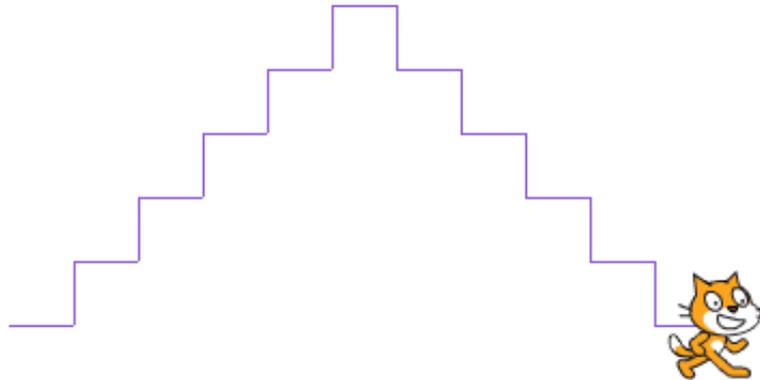
- d) Ecrire un script qui permet d'obtenir chacune des figures suivantes :



e) Ecrire un script qui permet d'obtenir chacune des figures suivantes :



f) Ecrire le script le plus court possible qui permet d'obtenir cette figure :



Aide : On pourra utiliser le bloc



g) Enregistrer votre travail dans votre dossier maths en le nommant **premières constructions**.