



TP scratch n°2

Programme de calcul.

- 1) Télécharger dans votre dossier maths les fichiers **Scratch TP2** présent dans la rubrique mathématiques de votre ENT.
- 2) Ouvrir le fichier **Scratch TP 2 part1.sb2** , faire quelques tests en choisissant un nombre de départ et noter les résultats obtenus.

Nombre de départ.	Résultat.

- 3) Ecrire le programme de calcul qui correspond à ce script.

- Je choisis un nombre.
-
-

- 4) Ouvrir le fichier **scratchTP 2 part2.sb2** puis en utilisant les blocks présents dans la zone de script, écrire un script qui correspond au programme de calcul suivant :

- je pense à un nombre.
- j'ajoute 3 à ce nombre.
- je multiplie le résultat par 5.

- 5) Créer un nouveau script qui correspond au programme de calcul suivant puis tester le.

- Je choisis un nombre.
- Je le multiplie par 5.
- J'ajoute le triple du nombre de départ.
- Je divise le résultat par 2.

Nombre de départ.	Résultat.

- 6) Sauvegarder ce script dans votre dossier maths en le nommant **programme de calcul**.